



# Numeriske beregninger i Ma 1410: Analyse

I Ma 1410 inngår noen få metoder for numerisk beregning. Det er Newtons metode for å løse likninger og Trapes-metoden og Simpsons formel for integrasjon.

## Newton's metode

Vi har gitt beskrivelse av denne metoden i obligatorisk oppgave 1. Programmer er:

$$\text{Newton}(f, x_0, c, n) := \left\{ \begin{array}{l} x \leftarrow x_0 \\ \text{for } i \in 1..n \\ \quad x \leftarrow x - \frac{f(x) - c}{\frac{d}{dx}f(x)} \end{array} \right. .$$

Alternativt kan vi velge antallet iterasjoner  $n$ , startverdi  $x_0$  og skrive ut verdien for hver iterasjon.

La  $g(x) := x^{10} - 10$  og  $h(x) := x - \frac{g(x)}{\frac{d}{dx}g(x)}$ . La oss velge  $j := 1..4$ , og  $x_0 := 1.5$ .  $x_j := h(x_{j-1})$ . Da får vi liste

$$\text{med } x_0, x_1, x_2 \text{ osv.: } \rightarrow x = \begin{pmatrix} 1.5 \\ 1.37601229 \\ 1.29495671 \\ 1.2631179 \\ 1.25898748 \end{pmatrix} .$$

Bruker vi  $\text{Newton}()$  funksjonen på  $g(x)$ , får vi ti-ende rot av 10 til å bli  $\text{Newton}(g, 1.5, 0, 4) = 1.25898748$ .

## Trapecmetoden

Vi skal beregne numerisk et bestemt integral  $\int_a^b f(x) dx$ . Vi starter med å velge et naturlig tall  $n$ , regner ut

$h$  og funksjonsverdier som i formelen side 346 i boka.

Vi hjelp av programmerings mulighetene i Mathcad kan vi lage et funksjon som beregner integralet ved Trapecmetoden.

$$\text{Trapec}(f, a, b, m) := \left\{ \begin{array}{l} h \leftarrow \frac{b - a}{m} \\ \text{sum} \leftarrow \frac{f(a) + f(b)}{2} \\ \text{for } k \in 1..m - 1 \\ \quad \text{sum} \leftarrow \text{sum} + f(a + k \cdot h) \\ \text{sum} \cdot h \end{array} \right. .$$

Vi kan nå teste denne funksjonen. La  $a := 0$ ,  $b := \pi$ , og  $f(x) := \sqrt{1 + \cos(x)^2}$ . Vi beregner lengden til grafen til  $\sin(x)$  fra 0 til  $\pi$ . (Vi velger **Format-Result - Number of decimal places** 8 desimaler.)

$\text{Trapec}(f, a, b, 8) = 3.82019772$ . Hva får vi med større  $m$ ?  $\text{Trapec}(f, a, b, 20) = 3.82019779$ .

I beregningene ovenfor er detaljene i utregningen delvis skjult i programmeringen. Vi bruker samme  $f(x)$ ,  $a := 0$  og  $b := \pi$ .

Vi kan sette  $m := 8$ ,  $h := \frac{b - a}{m}$  og range-variabel  $X := a, a + h.. b$ .

Da får vi  $X =$

0
0.39269908
0.78539816
1.17809725
1.57079633
1.96349541
2.35619449
2.74889357
3.14159265

og  $f(X) =$

1.41421356
1.36145268
1.22474487
1.07072247
1
1.07072247
1.22474487
1.36145268
1.41421356

Dette er lister med delepunktene og funksjonsverdiene i delepunktene.

### Simpsons formel

Simpsons formel er nesten lik Trapez formelen. Vi må passe på å bruke andre vekter på funksjonsverdiene. Merk at  $\text{mod}(k,2)=0$ , betyr at  $k$  er par-tall. Ved bruk av Simpsons formel må  $n$  være et partall.

$$\text{Simpson}(f, a, b, n) := \left. \begin{array}{l} h \leftarrow \frac{b - a}{n} \\ \text{sum} \leftarrow f(a) + f(b) \\ \text{for } k \in 1..(n - 1) \\ \quad \text{sum} \leftarrow \begin{cases} \text{sum} + 2 \cdot f(a + k \cdot h) & \text{if } \text{mod}(k, 2) = 0 \\ \text{sum} + 4 \cdot f(a + k \cdot h) & \text{otherwise} \end{cases} \\ \text{sum} \cdot \frac{h}{3} \end{array} \right\} .$$

Test:  $\text{Simpson}(f, 0, \pi, 8) = 3.82028241$  , og  $\text{Simpson}(f, 0, \pi, 20) = 3.82019779$  .