

Formater og utviklingsverktøy

Animasjoner - hva, hvorfor og hvordan? | Animasjoner - bruk og utvikling | Formater og programverktøy

(Opprettet: 2002)

<p>Mange animasjonsverktøy</p> <hr/> <p>Avhengig av hvilke animasjonseffekter som skal oppnås, kan animatøren velge mellom ulike animasjonsverktøy og formater:</p>	<p>Etter hvert vil jeg gi en kort beskrivelse med vekt på å undersøke følgende kjennetegn for formatet eller utviklingsverktøyet:</p> <p>Virkemåte - Muligheter Trengs det plugin for web? J/N Hvordan oppnå interaktivitet? Filstørrelse?</p>		
<table border="0"> <tr> <td> <ul style="list-style-type: none"> • GIF89a • Quicktime • QTVR • dHTML • Shockwave </td> <td> <ul style="list-style-type: none"> • Flash • RealMedia • VRME • mBedlets • </td> </tr> </table>	<ul style="list-style-type: none"> • GIF89a • Quicktime • QTVR • dHTML • Shockwave 	<ul style="list-style-type: none"> • Flash • RealMedia • VRME • mBedlets • 	<p>Disse er foreløpig omtalt: GIF, dHTML, Shockwave, Flash</p>
<ul style="list-style-type: none"> • GIF89a • Quicktime • QTVR • dHTML • Shockwave 	<ul style="list-style-type: none"> • Flash • RealMedia • VRME • mBedlets • 		
<p>En kan programmere animasjoner</p> <ul style="list-style-type: none"> • i et rent programmeringsspråk, f.eks. Java-script • i en standard software, f.eks. Excel, ved hjelp av VisualBasic for Application 	<p>Disse anbefalinger for valg av animasjonsverktøyet er foreløpig gitt:</p> <p>Macromedia Flash vs. Macromedia Director</p>		
<p>Også særskilt matematisk software er egnet som utviklingsverktøy for animasjoner:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mathematica • Cabri Geometry • Geometers Sketchpad • Mathlab • Programmerbar kalkulator 	<p>Litteratur: Sean Wagstraff: "Animation on the Web", Peachpit Press 1999</p>		