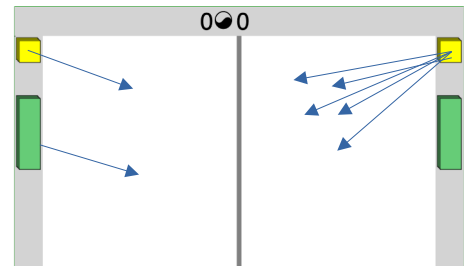


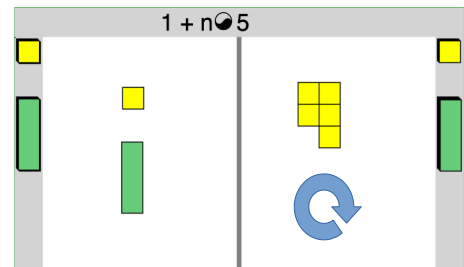
Tiles for 5. Trinn Ligninger

Å sette opp ligningen

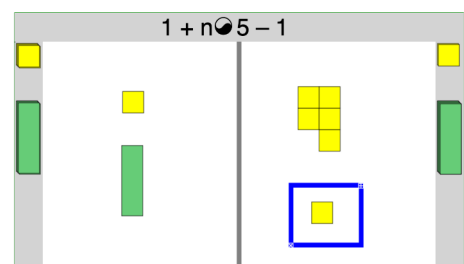
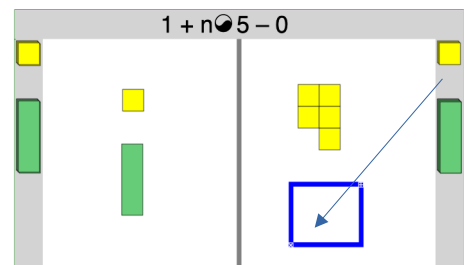
Flytt tiler fra venstre og høyre forsyninger til matten, for å representere ligningen du vil løse.




Hvis du vil representere en subtraksjon, drar du musen i en sirkel på matten. Dette vil opprette en subtraksjonszone.



Eventuelle tiler som er plassert i sonen trekkes fra tilene på den siden av matten.



Å løse en ligning


Trykk på -ikonet for å begynne å løse en ligning. Det vil endres til et likhetstegn, og delelinjen i midten av matten blir grønn. Fra nå av kan du bare legge til eller fjerne tiler fra matten hvis du gjør noe for å holde de to sidene i balanse.

Du kan for eksempel fjerne det samme fra begge sider.

Du kan også fjerne noe fra den ene siden, hvis du også fjerner det samme fra en subtraksjonszone på den siden.

For å fjerne en tom subtraksjonszone, trykk på  i nedre venstre hjørne av den.

Hvis du har like grupper av objekter på begge sider, kan du "dele" ved å flytte musen i en linje mellom gruppene.

Klikk på -tegnet til høyre på delingslinjene for å fjerne alle gruppene bortsett fra én.

