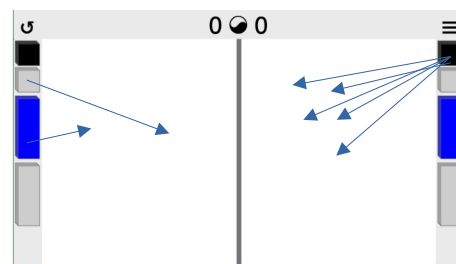


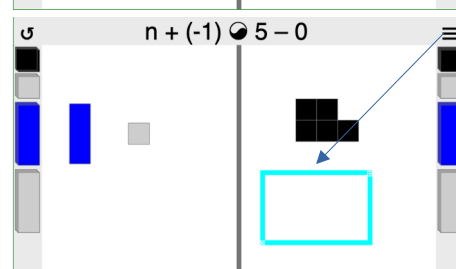
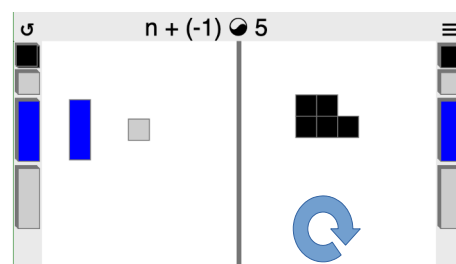
Tiles for 7.–9. Trinn Ligninger

Å sette opp ligningen

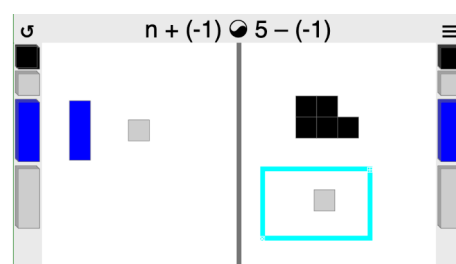
Flytt tiler fra venstre og høyre forsyninger til matten, for å representere ligningen du vil løse.



Hvis du vil representere en subtraksjon, drar du musen i en sirkel på matten. Dette vil opprette en subtraksjonssone.



Eventuelle tiler som er plassert i sonen trekkes fra tilene på den siden av matten.



Å løse en ligning

Trykk på -ikonet for å begynne å løse en ligning. Det vil endres til et likhetstegn, og delelinjen i midten av matten blir grønn. Fra nå av kan du bare legge til eller fjerne tiler fra matten hvis du gjør noe for å holde de to sidene i balanse.

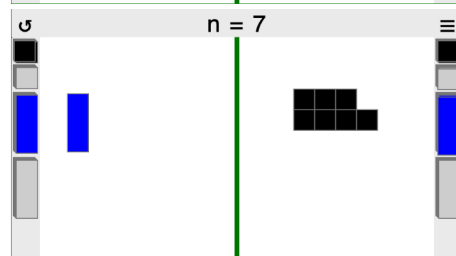
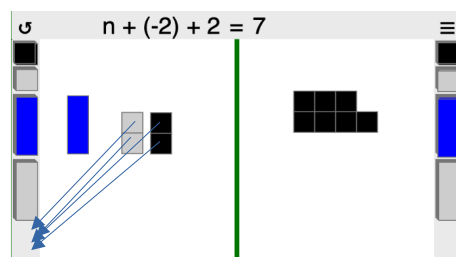
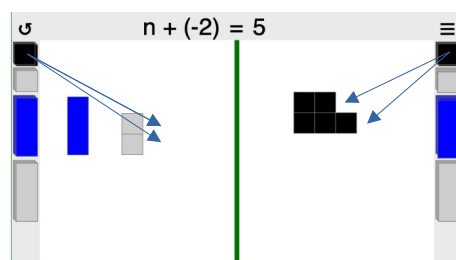
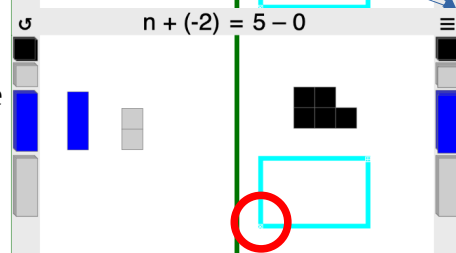
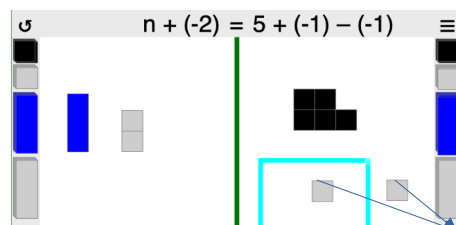
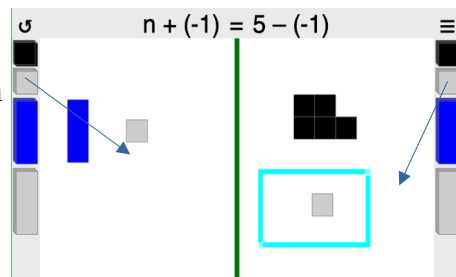
For eksempel legger vi her til en negativ enhet på hver side, slik at vi senere kan fjerne den negative enheten fra subtraksjonssonen.

Nå som det er en matchende tile utenfor subtraksjonssonen, kan vi fjerne tilen i subtraksjonssonen og den matchende tilen.

For å fjerne en tom subtraksjonssone, trykk på  i nedre venstre hjørne av den.

For å fjerne de negative tilene på venstre side, legger vi til to positive tiler på hver side.

Nå som vi har laget et nullpar på den ene siden, kan vi fjerne det.



Deling

Hvis du har like grupper av objekter på begge sider, kan du "dele" ved å flytte musen i en linje mellom gruppene.

Klikk på ☒-tegnet til høyre på delingslinjene for å fjerne alle gruppene bortsett fra én.

