

Praksis hos Kvinesdal Mottak 2025

Praksisperioden ved Kvinesdal Mottak har gitt meg en unik mulighet til å jobbe tett på mennesker og utvikle teknologiske løsninger som har reell betydning i hverdagen. Som praksisstudent hos dem gikk oppgaven min ut på å få innsikt i hvordan aktiviteter planlegges og kommuniseres til beboerne, og hvordan digitale verktøy kan forenkle og effektivisere denne prosessen.

Gjennom praksisperioden fikk jeg jobbe med å lage en brukervennlig og interaktiv prototype i Figma for aktivitetsplanleggings applikasjon. Målet var å gjøre det enklere for ansatte å få oversikt, opprette og administrere aktiviteter, og for beboere å finne frem og melde seg på forskjellige aktiviteter. Utviklingsprosessen omfattet behovskartlegging, utforming av kravspesifikasjon, enkle skisser av prototypen, design av wireframes og Figma prototype, og flere runder med brukertesting for å sikre brukermedvirkning. Praksisen ga meg verdifull erfaring med UX-design, universell utforming og agil arbeidsmetodikk.

Videre ga praksisen også et verdifullt innblikk i hvordan man designer løsninger for to ulike brukergrupper med stor variasjon i språk, alder og digitale ferdigheter. Det tette samarbeidet med ansatte og beboere på mottaket var lærerikt og ga en bedre forståelse av hvordan teknologi kan skape inkludering, fellesskap og bedre kommunikasjon.

