

Praksis hos Bitmesh

Praksis hos Bitmesh

Høsten 2023 har Julie Nyland Larsen vært i praksis hos Bitmesh.

Praksisoppholdet hos Bitmesh har vært en fantastisk mulighet som har latt meg arbeide kreativt med hovedfokus på fordypning i UX-design. Oppholdet har vært preget av en rekke varierte og lærerike oppgaver som har gitt meg muligheten til å jobbe praktisk innen ulike felt.

I perioden hos Bitmesh har jeg arbeidet med flere ulike oppgaver. Hovedoppgaven min har vært å arbeide med webdesign, hvor jeg blant annet har gjennomført analyser og utarbeidet mulige forslag til redesign i Figma. Jeg har også vært involvert i å skape grafiske illustrasjoner og utvikle innhold, inkludert produsering av promovideo. Verktøyene jeg har benyttet har bestått av Figma, Canva og Adobe illustrator for design, og Trello for prosjektstyring.

Oppsummert har praksisen hos Bitmesh vært utrolig lærerik og spennende, og har gitt meg god erfaring som jeg kan ta med meg videre.

Fullført oppgave

Publisert: 2023-11-14
Grad: Bachelor
Studium: IT og informasjonssystemer
Leverings-
tidspunkt: 2023 - Høst
Samarbeid: Bitmesh

Fagområder

- Medie- og kommunikasjonsfag
- Datateknologi

Fakultet

- Fakultet for samfunnsvitenskap

Emnekoder

- IS-302, praksisprosjekt i Infosys., bachelor

Deltakere

- Julie Nyland Larsen

Del på sosiale medier: [!\[\]\(339a16584d5da0f0a3ca4e9ec17bf6a1_img.jpg\)](#) [!\[\]\(e06a1d39938b2f5d7a2c3618fea4f77f_img.jpg\)](#) [!\[\]\(23ac9e28f2600a1e787d149d7f76716a_img.jpg\)](#)