

Kartverket - KartAI 2.0

Kartverket - KartAI 2.0

Under praksisoppholdet hos Kartverket har vi hatt en svært lærerik opplevelse. Vi har fått muligheten til å arbeide med spennende prosjekter som har gitt oss dypere innsikt i geomatikk og programmering i Python. Vårt fokus har vært på å utvikle systemer som genererer utviklervennlige kartdata, og vi har fått jobbe med spesifikke oppgaver som å bearbeide luftfoto, LiDAR-data og GML-filer.

Gjennom systemene "DX_Puzzler", "GML-converter", "Tif_Puzzler" og "Laz_Puzzler" har vi klart å håndtere og samle segmenterte filer til brukervennlige datasett som kan videreutvikles for KartAi-prosjektet. Vi har også hatt gleden av å delta på ulike arrangementer som GeoForum og FOSS4G-konferansen, der vi har kunnet dele vårt arbeid og lære av andre aktører innen feltet.

Vårt opphold hos Kartverket har vært preget av en hyggelig og inkluderende arbeidsmiljø, som har bidratt positivt til vår arbeidsprosess. Gjennom samarbeidet i praksisgruppen har vi hatt jevn fremdrift og gleden av å jobbe sammen om spennende oppgaver. Vi ser frem til de siste ukene av praksisperioden og ser med spenning på hva mer vi kan lære og oppnå.

Samlet sett har praksisoppholdet hos Kartverket vært en berikende og givende erfaring som har bidratt til vår faglige og personlige utvikling.

Fullført oppgave

Publisert: 2023-11-06
Grad: Bachelor
Studium: IT og Systemutvikling
Leverings-
tidspunkt: 2023 - Høst
Samarbeid: Kartverket

Fagområder

- Ingeniør- og teknologiske fag
- Datateknologi

Fakultet

- Fakultet for samfunnsvitenskap

Emnekoder

- IS-302, praksisprosjekt i Infosys,, bachelor

Deltakere

- Katrine My Huynh Dung
- Michael Tangeraaas
- Eirik Silseth Bjørdal

Del på sosiale medier: [!\[\]\(a870788d6ed9b8fd294b7654a8c8526b_img.jpg\)](#) [!\[\]\(18065afa4ef6662bca9f3f6088f7de30_img.jpg\)](#) [!\[\]\(b985170eefb48b9b3ef593e79310e8f5_img.jpg\)](#)