

# Prosjektbeskrivelse - Gruppe 16 - IS-314 Vår 2026

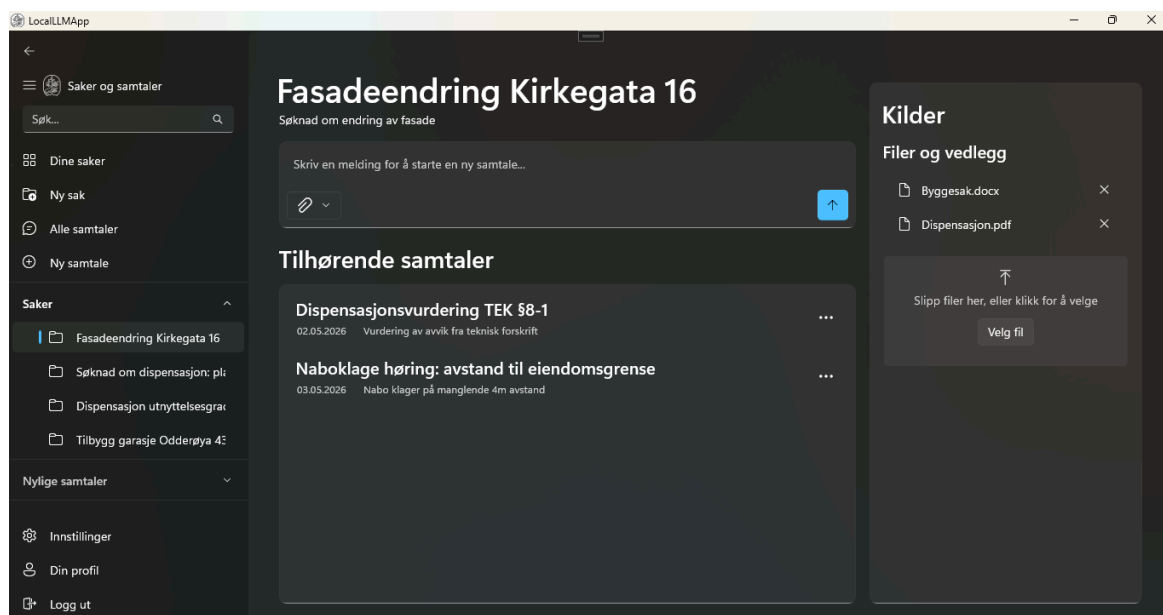
| Studenter               |                                                                                                                         |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Navn:                   | LinkedIn Profiler:                                                                                                      |
| Kata-Loore Tamm         | <a href="https://www.linkedin.com/in/katalooretamm/">https://www.linkedin.com/in/katalooretamm/</a>                     |
| Stine Strand            | <a href="https://www.linkedin.com/in/stine-strand/">https://www.linkedin.com/in/stine-strand/</a>                       |
| Frank Hovet             | <a href="https://www.linkedin.com/in/frank-hovet/">https://www.linkedin.com/in/frank-hovet/</a>                         |
| Jørgen Ege              | <a href="https://www.linkedin.com/in/jorgen-ege-893063369/">https://www.linkedin.com/in/jorgen-ege-893063369/</a>       |
| Jon Engravslia Aarebakk | <a href="https://www.linkedin.com/in/jon-engravslia-aarebakk/">https://www.linkedin.com/in/jon-engravslia-aarebakk/</a> |

## Oppdragsgiver

Vår oppdragsgiver er Kristiansand kommune Plan & Bygg, gjennom Forskning & Utvikling 2026 programmet. Prosjektet ble fulgt opp og veiledet av [Rune Ødegård](#) og [Dagfinn Øksendal](#) fra kommunen.

## Prosjektbeskrivelse og resultat

Prosjektet gikk ut på å lage en kontekstbevisst KI-assistent for kommunale Plan- og Bygg saksbehandlere. Fokuset i oppgaven utviklet seg underveis imot å lage en skalerbar arkitektur som støtter videreutvikling og integrasjon av ny funksjonalitet.





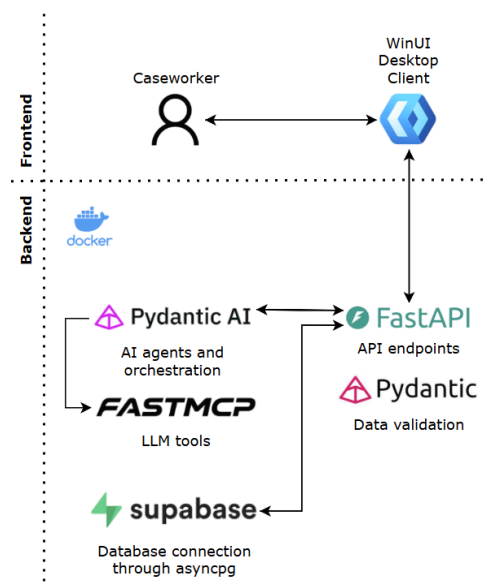
Resultatet av prosjektet er en prototype av en KI-samtale applikasjon, som legger til rette for enklere og mer effektiv håndtering av saksbehandlingsoppgaver og dokumenthåndtering.

## Teknologier

Prosjektet ble utviklet som en fullstack-løsning med WinUI 3 og C# / .NET som frontend. For backend brukes det FastAPI, Docker, og FastMCP hvor dataen blir lagret i Supabase og validert gjennom Pydantic. Pydantic AI brukes også i backend for agent-definering og orkestrering av interne arbeidsprosesser.

## Utfordringer & Kompleksitet

Prosjektet hadde høy kompleksitet, både organisatorisk og teknisk. Flere av teknologivalgene var nye for gruppen, samtidig som systemet måtte bygges opp fra bunnen av i en begrenset periode.



I tillegg er saksbehandlerprosessen i kommunen svært kompleks, men mange ulike systemer og regler som må tas hensyn til. Dette gjorde at det ble stilt høye krav både forståelse av brukerbehov, men også utviklingen av en løsning som kan støtte arbeidsflyten på en effektiv måte.

## Styrker & Læringsutbytte

Gjennom prosjektet har gruppen samarbeidet godt for å drive utviklings- og forbedringsprosesser. Verdier som respekt, ærlighet og ansvar ble diskutert under kontraktskrivingen. Disse holdningene har blitt opprettholdt under prosjektets løp, og hjulpet gruppen i å håndtere hindringer på en god måte. Åpen idémyldring og diskusjon har også lagt grunnlaget for iterative forbedringer. Gode verdier og kommunikasjonsevner har vært blant gruppas mest sentrale styrker.

Prosjektet har medført mye læringsutbytte, blant annet angående ressurshåndtering, samarbeid og arbeidsstruktur. Arbeidet har krevd en konstant balansering av ressurser, enten det er kapasitet, tid eller omfang. Dette har fremmet gruppens evne til å estimere og re-estimere arbeid, for å sikre kontinuerlig og balansert ressursforbruk i løpet av den relativt korte arbeidsperioden for prosjektet. Eksterne og interne rammer for arbeid, som Scrum og SAFe-inspirerte metodeprinsipper, har også hatt en sentral rolle i å drive prosjektet fremover. Til slutt har gruppen lært mye om problemløsning, både innen tekniske aspekter, men også i henhold til effektiv prosjektstyring og interne prosesser.

## Gruppe 16 med ansatte fra Plan & Bygg

