

1. Beskrivelse av prosjekt

Student	LinkedIn
Max Tveit	https://www.linkedin.com/in/max-tveit/
Erik Ribe	https://www.linkedin.com/in/erik-ribe/
Emma Buerstad	https://www.linkedin.com/in/emmabuerstad/

2. Oppdragsgiver

Oppdragsgiveren til gruppen har vært IK Start, en fotballklubb med hjem i Kristiansand og en rik fotball historie helt siden deres oppstart i 1905.

3. Hva går prosjektet ut på

Prosjektet gruppen har gjennomført for Start har vært et Dashbord skapt for å vise en oversikt og visualisere data tatt fra spillerne under økter. Dashbordet gir Start muligheten til å sammenligne spillere og kombinere ulike data sett, det hadde som fokus på å bedre forstå ytelsen til spillerne.

4. Utfordringer/ kompleksitet

Gruppen startet først på en datasentrisk oppgave som vi senere måtte legge vekk, det vil si at gruppen hadde mindre tid på prosjektet en det vi opprinnelig kunne hatt hadde vi startet med denne oppgaven fra dag 1. Det var også utfordringer å få systemet først til å kunne lese av dataene men også bruke de til å visualisere seg i form av diagrammer eller som PDF-filer.

5. Teknologi/ løsninger

Systemet gruppen skapte var ett full stack system bestående av en Front end som tokk i bruk språkene html og CSS, en PostgreSQL database og en Node.js Backend. For å hente ut og visualisere dataene ble dependencier slik som fast-csv og xlsx brukt.

6. Produktet

Systemet består av forskjellige menyer og funksjoner som alle bruker data fra forskjellige Excel eller CSV filer for å visualisere data på en brukervennlig måte. Systemet slik det ser ut nå er ikke ferdig og er fortsatt under utvikling.

Visning av øktdata

Velg spiller: Bytt spiller Datakontroller -

Aktiv spiller: Berre Kloster

Datavisning: Alle økter

Fra dato: dd . mm . åååå Til dato: dd . mm . åååå

Velg økt: Training data [F]

PlayerMaker data

Name Position Time

Date 01/03/2026 Day Name Sunday Total Distance (m) 5961.95

Meterage Per Minute 117.81 High Speed Distance (>19,8km/h) (m) 344.13 High Speed Distance (>19,8km/h) /min (m) -

Velocity B5+ Total # Efforts (Gen2) - Sprint (>25km/h) 88.43 Sprint (>25km/h) /min -

Velocity B6+ Total # Efforts (Gen2) - High Metabolic Load Distance (m) - High Metabolic Load Distance (m)/min (m) -

Maximum Velocity (km/h) 30.75 Max Vel (% Max) 95.17 Profile Max Velocity (km/h) 32.31

Acceleration B3 Efforts (Gen 2) - ACC B3 / Min - Deceleration B3 Efforts (Gen 2) -

DECEL B3 / Min -

Slik ser systemets hovedfunksjon ut der brukere kan velge en spiller, hvilket økt spilleren var med i og deretter visualisere dataene fra økten. Brukerne har full tilgang til å selv velge hvem data de vil se igjennom en dropdown data filtrerings meny.

Navn og identifiserende informasjon har blitt fjernet.

Sammenlign to spillere

Velg to spillere og en økt for hver, og sammenlign dem direkte mot hverandre.

Spiller A:

Fra dato: dd . mm . åååå Til dato: dd . mm . åååå

Økt (A):

Spiller B:

Fra dato: dd . mm . åååå Til dato: dd . mm . åååå

Økt (B):

Sammenlign spillere

VS

Total distance A: 12 443 m · B: 3 880 m **+220.7% (A vs B)**

Meter per minutt A: 126,6 m/min · B: 138,2 m/min **-8.4% (A vs B)**

Maks hastighet A: 28,3 km/h · B: 29,7 km/h **-4.8% (A vs B)**

HSD (>19,8 km/h) A: 739 m · B: 393 m **+88.0% (A vs B)**

Sprint (>25 km/h) A: 24 m · B: 82 m **-71.0% (A vs B)**

Systemet kan også sammenligne data fra ulike spillere eller samme spilleren fra forskjellige økter. Her ser vi forskjellen på to spillere, begge spillerne har punkter der den ene er bedre en den andre.

Navn og identifiserende informasjon har blitt fjernet.

7. Hva vi ble fornøyd med

Gruppen jobbet hardt for å skape et system som skulle være brukervennlig, selv om systemet ikke er ferdig føler gruppen at dette er noe vi har greid og vi har fått mye bra feedback på slik systemet er å bruke nå.